



Uitleg Kofferbridge

1. In de koffer bevinden zich 24 spellen die je kunt spelen.
2. Je biedt (met je eigen biddingboxen) en bepaalt daarmee het contract. Dit schrijf je op een scoreformulier, noteer daarbij ook een eventueel strafdoublet. Ook geef je de windrichting van de leider op

 Kofferbridge				Scoreformulier		
Spel	Contract	Door	Result.	Score NZ	% NZ	Σ
1	4 Hax	W				
2						

3. Speel het spel. Noteer het resultaat en de NZ-score. Als OW positief scoort is dat een negatieve score voor NZ. Let op de juiste kwetsbaarheid.
4. Zoek de score $\boxed{\text{Sc NZ}}$ op in de frequentiestaat, bij het betreffende spel in het boekje, en noteer het gemaakte percentage $\boxed{\% \text{ NZ}}$ voor NZ. Ontbreekt de gemaakte score in de frequentiestaat middel dan tussen het naast-hogere en het naast-lagere percentage. Een percentage kan nooit hoger dan 100% of lager dan 0% zijn. (In de kolom $\boxed{\#}$ kun je zien aan hoeveel tafels een bepaalde score is behaald)

 Kofferbridge				Scoreformulier		
Spel	Contract	Door	Result.	Score NZ	% NZ	Σ
1	4 Hax	W	-1	100	42	42
2	3SA	N	+1	630	51	93

5. In de laatste kolom tel je de behaalde NZ percentages op. Aan het eind van de zitting kun je dat totaal delen door het aantal genoteerde uitslagen. Dat is het percentage voor NZ.

(NB. Je kunt ook kiezen om het gemiddelde te berekenen en op te schrijven. Hier kun je een app voor gebruiken zoals "Average Calculator").

De bieding en de toelichting gaan uit van de afspraken volgens 5-kaart hoog, in de meeste gevallen zonder bijzondere conventies.

- hp = handpunten,
- fp = fitpunten (incl. herwaardering)